

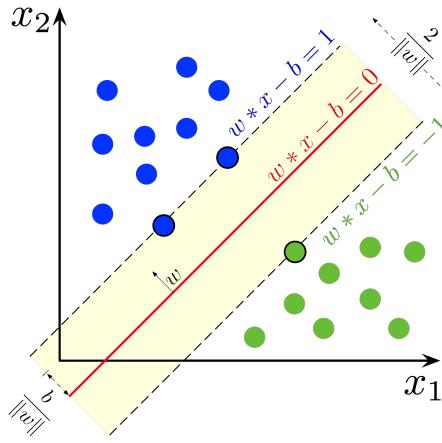
## Objectif de la SVM

Une SVM cherche un **hyperplan optimal** séparant deux classes de données en maximisant la **marge** (distance entre l'hyperplan et les points les plus proches, appelés *vecteurs de support*). Avec gestion des erreurs, une *marge douce* est introduite via un coefficient  $C$ , pour tolérer des erreurs de classification et améliorer la robustesse.

Si on veut utiliser un modèle de SVM sans erreur (qui n'a pas toujours de solutions) on supprime simplement les  $\xi_i$  dans toutes les équations (  $C$  disparaît aussi).

## Définition de la Marge

Pour une SVM linéaire, l'hyperplan est défini par  $w^T x + b = 0$ , avec  $w$  le **vecteur de poids**,  $b$  le **biais**, et  $x$  un point. Les hyperplans marginaux sont  $w^T x + b = \pm 1$ . La distance entre les deux est  $\frac{2}{\|w\|}$ , soit la **marge**. L'objectif est de maximiser la marge, donc de minimiser  $\|w\|$ .



## Gestion des Erreurs : Marge Douce

Si on ne considère pas les erreurs, on veut  $(w^T x_i + b) \geq 1$  si  $y = 1$  et  $(w^T x_i + b) \leq -1$  si  $y = -1$ , ce qui équivaut à  $y_i(w^T x_i + b) \geq 1$ . Pour les points mal classés, on introduit des variables de **relaxation**  $\xi_i \geq 0$  :

$$y_i(w^T x_i + b) \geq 1 - \xi_i, \quad \forall i = 1, \dots, n$$

où  $\xi_i$  représente le degré de violation de la marge pour le point  $x_i$ . La somme des  $\xi_i$  est pénalisée dans la fonction objectif pour limiter les erreurs.

## Problème d'Optimisation Primal avec $C$

$$\min_{w, b, \xi} \frac{1}{2} \|w\|^2 + C \sum_{i=1}^n \xi_i$$

sous contraintes :  $y_i(w^T x_i + b) \geq 1 - \xi_i$  et  $\xi_i \geq 0$ ,  $\forall i = 1, \dots, n$ . Le **paramètre**  $C$  contrôle le compromis entre la marge large et les erreurs de classification (plus  $C$  est grand, plus les erreurs sont pénalisées et plus la marge est petite).

## Lagrangien et Dualité

En introduisant des **multiplicateurs de Lagrange**  $\lambda_i \geq 0$  et  $\mu_i \geq 0$  pour chaque contrainte, le Lagrangien devient :

$$L(w, b, \xi, \lambda, \mu) = \frac{1}{2} \|w\|^2 + C \sum_{i=1}^n \xi_i - \sum_{i=1}^n \lambda_i (y_i(w^T x_i + b) - 1 + \xi_i) - \sum_{i=1}^n \mu_i \xi_i$$

## Conditions d'Optimalité (KKT)

En annulant les dérivées par rapport à  $w$ ,  $b$ , et  $\xi$  (c'est à dire en minimisant le lagrangien), on obtient :

$$\begin{aligned} w &= \sum_{i=1}^n \lambda_i y_i x_i \\ \sum_{i=1}^n \lambda_i y_i &= 0 \\ \lambda_i &= C - \mu_i \end{aligned}$$

avec  $\xi_i > 0$  si  $\lambda_i = C$ , indiquant que le point  $x_i$  est mal classé ou se trouve dans la marge.

## Passage au Problème Dual

1. Substituons  $w = \sum_{j=1}^n \lambda_j y_j x_j$  dans  $L$  :

$$L = \frac{1}{2} \left( \sum_{j=1}^n \lambda_j y_j x_j \right)^T \left( \sum_{k=1}^n \lambda_k y_k x_k \right) + C \sum_{i=1}^n \xi_i - \sum_{i=1}^n \lambda_i \left( y_i \left( \sum_{j=1}^n \lambda_j y_j x_j^T x_i + b \right) - 1 + \xi_i \right) - \sum_{i=1}^n (C - \lambda_i) \xi_i$$

2. Les termes en  $\xi_i$  se simplifient :

$$C \sum_{i=1}^n \xi_i - \sum_{i=1}^n \lambda_i \xi_i - \sum_{i=1}^n (C - \lambda_i) \xi_i = 0$$

3. Le Lagrangien simplifié devient :

$$L = \frac{1}{2} \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^n \lambda_j \lambda_k y_j y_k x_j^T x_k - \sum_{i=1}^n \lambda_i y_i \left( \sum_{j=1}^n \lambda_j y_j x_j^T x_i + b \right) + \sum_{i=1}^n \lambda_i$$

4. En utilisant la condition  $\sum_{i=1}^n \lambda_i y_i = 0$ , le terme en  $b$  disparaît. Le Lagrangien final est :

$$L = \sum_{i=1}^n \lambda_i - \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \lambda_i \lambda_j y_i y_j x_i^T x_j$$

## Problème Dual avec Marge Douce

$$\max_{\lambda} \sum_{i=1}^n \lambda_i - \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \lambda_i \lambda_j y_i y_j (x_i^T x_j)$$

sous contraintes (vient des conditions KKT) :  $0 \leq \lambda_i \leq C$  (car  $C$  et  $\lambda_i$  positifs) et  $\sum_{i=1}^n \lambda_i y_i = 0$ .

Résolution du dual  $\Rightarrow$  valeurs optimales des  $\lambda_i$  et identification des *vecteurs de support* (points pour lesquels  $\lambda_i > 0$ ).

## Modèle Final

Avec les  $\lambda_i$ , on calcule  $w$  par :

$$w = \sum_{i=1}^n \lambda_i y_i x_i$$

et le biais  $b$  est obtenu en utilisant un vecteur de support  $x_k$  tel que  $0 < \lambda_k < C$  :

$$b = y_k - w^T x_k$$

## Prédiction avec la SVM

Pour prédire la classe d'un nouveau point  $x$ , on utilise :

$$f(x) = \text{sign} (w^T x + b) = \text{sign} \left( \sum_{i=1}^n \lambda_i y_i (x_i^T x) + b \right)$$

Seuls les vecteurs de support (pour lesquels  $\lambda_i > 0$ ) influencent la décision.